

GP2



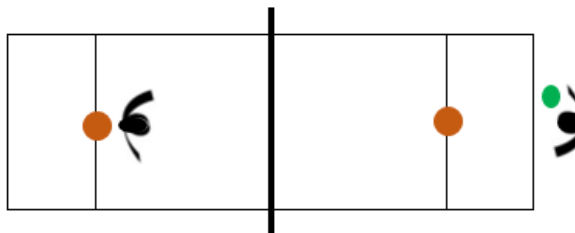
MATERIEL ET AIRE DE JEU

Ballon	School ●
Pastille	1 disque rond par terrain ● "maison" positionné sur la ligne des 3m
Terrain	3 x 4,5 m (3 terrains par filet de volley)
Hauteur filet	2,00 m

PRINCIPE DE L'EXERCICE



1 contre 1 avec un 1^{er} contact en passe haute, puis un blocage du ballon enfin un lancé en passe haute avec un jeu sans ballon



DEROULEMENT

Le Service

Je sers **derrière la ligne du fond** à 4,5 m par un lancer de bas en haut
 Je sers 3 fois de suite, dans les 3m adverses, puis l'autre joueur sert trois fois
 Si je rencontre des difficultés pour servir, je peux mettre en jeu devant la ligne du fond
 Si le ballon touche le haut du filet lors du service, le ballon est remis

La réception et le renvoi

Je réceptionne par une **passe « contrôle »** puis **un blocage**
 Je dois rester là où j'ai attrapé le ballon
 Je dois renvoyer en effectuant un lancer, déplacement, saut et passe

Le jeu sans ballon

Après le renvoi, je dois toucher la ligne sous le filet avec le pied puis revenir à la "maison".

Pour marquer un point

Je gagne un point lorsque le ballon touche le sol à l'intérieur du terrain adverse
 Je gagne un point quand l'autre joueur n'arrive pas à renvoyer le ballon (ballon dehors, dans le filet)



INITIATION ARBITRAGE – NIVEAU 1

Les compétences que je dois maîtriser

- ① Je procède au tirage au sort
- ② Je siffle l'engagement tout en effectuant le geste correspondant
- ③ Je siffle pour indiquer la fin du point (gain du service et du point)



- ③ Je sais marquer les points sur la feuille de match

GP1

GP2

Progression des couleurs

